

4-7
Jahre

Das audiodigitale Lern- und Kreativsystem

tiptoi®
macht Wissen lebendig

Die verrückte Wetter-Maschine

**Das Wissensspiel rund um das Wetter
für 1 – 4 Spieler von 4 – 7 Jahren**

Autor: Kai Haferkamp

Illustration: Nora Nowatzyk, illuVision, Oliver Freudenreich

Design: ideo, Serviceplan, kinetic, DE Ravensburger,
Vera Bolze (Spielanleitung)

Soundproduktion: www.novosonic.com

Redaktion: Philipp Feucht

Ravensburger® Spiele Nr. 00 757 8



Das Wissensspiel rund um das Wetter

Warum blitzt und donnert es? Wie entsteht eigentlich Regen?

Die verrückte Wettermaschine von Professor Donnerhagel funktioniert noch nicht richtig. Bei jedem Spiel wird die Maschine von euch wieder neu mit Wissen gefüttert. Deshalb löst ihr Aufgaben und beantwortet Fragen aus verschiedenen Themengebieten rund um das Wetter. Jede richtige Antwort sorgt dafür, dass die Maschine wieder besser funktioniert. Als Belohnung könnt ihr die Maschine starten und hört ein lustiges Wetterlied.

Liebe Eltern,

„Die verrückte Wettermaschine“ funktioniert nur mit dem original Ravensburger tiptoi-Stift. Der führt durch das Spiel und erklärt immer genau, was es als Nächstes zu tun gibt.

Vor dem ersten Spiel laden Sie bitte die Audiodatei für „Die verrückte Wettermaschine“ auf den Stift. Eine ausführliche Anleitung, wie eine Audiodatei auf den Stift geladen wird, liegt dem tiptoi-Stift bei. Im Folgenden deshalb nur die Kurzfassung:

Um eine Audiodatei auf den Stift zu laden, benötigen Sie das Programm „tiptoi® Manager“. Schließen Sie dazu den tiptoi-Stift mit dem Verbindungskabel an Ihren Computer an. Sie finden ein Verzeichnis „tiptoi“ nun unter Computer (bzw. Arbeitsplatz) oder direkt auf Ihrem Schreibtisch (falls Sie Mac OS X verwenden).

Falls nicht bereits geschehen, installieren Sie bitte den „tiptoi® Manager“ auf Ihrem Computer. Starten Sie anschließend den „tiptoi® Manager“. Laden Sie dort die Audiodatei für „Die verrückte Wettermaschine“ über den Menüpunkt „Produkte“ auf Ihren tiptoi-Stift.

Inhalt

- 1 4 Spielerchips
 - 2 1 Spielplan zweiteilig
 - 3 1 Pokal
 - 4 12 CD-Spielchips
 - 5 4 Drehscheiben
 - 6 1 Kontroll-Leiste/Fernbedienung mit Schieber
 - 7 10 Druckknöpfe (Ober- und Unterseite)
 - 8 4 Unterlegscheiben
- 



Die Steuerungszeichen

Auf der Steuerungsleiste unten rechts auf dem Spielplan findest du folgende Zeichen:

Anmelden		Tippe mit dem tiptoi-Stift auf das Anmelde-Zeichen , um das Produkt zu aktivieren.
Entdecken		Das Zeichen mit dem Auge steht für Entdecken . Tippe darauf, um dir kurze Informationen anzuhören.
Lied		Tippe mit dem tiptoi-Stift auf das Zeichen mit der Musiknote, um das Wetter-Lied zu starten.
Spielen		Das grüne Zeichen mit dem Würfel steht für Spielen . Tippe auf den Würfel, um das Spiel zu starten.
Info		Das Info-Zeichen kannst du antippen, um dir Tipps und Hinweise anzuhören.
Überspringen		Das Überspringen-Zeichen kannst du jederzeit antippen, um das Geräusch oder den Satz, den der tiptoi-Stift gerade abspielt, zu überspringen.
Wiederholen		Das Wiederholen-Zeichen kannst du jederzeit antippen, um den zuletzt abgespielten Satz zu wiederholen.

Vor dem Spiel

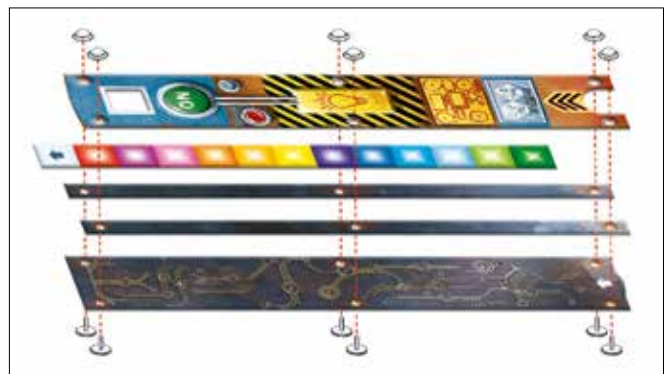
Liebe Eltern: Vor dem ersten Spiel müssen die Drehräder zunächst am Spielplan befestigt und die Fernbedienung zusammengebaut werden.



- Lösen Sie vor dem ersten Spiel alle Teile aus dem Karton und legen Sie diese vor sich ab. Befestigen Sie die vier Drehräder mit den Druckknöpfen auf dem Spielplan an der dafür vorgesehene Stelle. Achten Sie dabei auf die Farbe am Rand des Drehrads, welche mit der Farbe auf dem Spielplan übereinstimmen muss. Das Druckknopfunterteil wird mit dem Stift nach oben von der Spielplanunterseite in das jeweilige Loch gesteckt. Als nächstes wird das Drehrad oben aufgesteckt, die farblich passende Unterlegscheibe **8** aufgesteckt und dann mit dem Druckknopfberteil fixiert.



- Legen Sie alle Teile für die Fernbedienung **6** bereit. Die Fernbedienung wird mit sechs Druckknöpfen **7** zusammen gebaut. Das Druckknopfunterteil wird von unten durch die Bodenplatte, dann durch die zwei länglichen Zwischenleisten und zuletzt durch die Fernbedienungs-Oberseite gesteckt. Dann wird alles mit dem Druckknopfberteil fixiert. Zuletzt wird die farbige Kontroll-Leiste in die Fernbedienung eingeschoben.



Spielvorbereitung

- Puzzelt die beiden **Spielplan-Teile** aneinander und legt sie in die Tischmitte.
- Legt die Spielerplättchen und den Pokal neben den Spielplan.
- Bevor ihr ein Spiel startet, könnt ihr euch erst einmal umsehen und alle Spielmaterialien erkunden. Schaltet dazu den tiptoi-Stift ein und tippt auf das Anmelde-Zeichen auf dem Spielplan.

Spielziel

Ziel des Spiels ist es, die Wettermaschine mit Wissen zu füttern, indem Aufgaben gelöst und Fragen beantwortet werden. Nach maximal sieben Runden endet das Spiel. Nachdem insgesamt 12 Aufgaben richtig gelöst wurden, dürft ihr als Belohnung die Wettermaschine starten und gewinnt das Spiel.



Spielablauf

Die verrückte Wettermaschine kann mit mehreren Spielern oder alleine gespielt werden. Dazu werdet ihr zu Beginn gefragt, wie viele Spieler an dieser Runde teilnehmen. Der tiptoi-Stift und die Fernbedienung werden dann entweder reihum weiter gegeben oder bleiben vor dem Spieler liegen.

Helft Professor Donnerhagel mit dem tiptoi® Stift die Wettermaschine zu reparieren. Zu Beginn jeder Spielrunde wird von tiptoi je nach Schwierigkeitsgrad zufällig ein Themenbereich der Maschine ausgewählt. Ihr erhaltet eine Aufgabe aus einem der acht verschiedenen Themenbereiche:

- Welche Kleidung passt zum Wetter?
- Wettervorhersage
- Niederschläge
- Wind

- Wolken
- Klimazonen
- Jahreszeiten
- Wetterextreme

Bei den Aufgaben dreht ihr an den Drehrädern, um Abbildungen zu finden, beantwortet Fragen oder hört Geräusche und versucht sie zuzuordnen. Wenn die Aufgabe richtig gelöst wird, dürft ihr zwei CD-Chips in die Fernbedienung einschieben. Dadurch verändert sich die Farbe in der Statusanzeige. Sobald sich 12 CD-Chips in der Fernbedienung befinden, schaltet die Maschine auf Grün und kann gestartet werden. Warst du dieses Mal der beste Wetterprofi und hast am meisten Aufgaben richtig gelöst? Dann darfst du am Schluss den grünen Knopf drücken und die Wettermaschine starten!

Welche Aufgaben gibt es in den Themenbereichen?

Kleidung	Kleidungs-Drehrad	<ul style="list-style-type: none"> • Finde die passende Kleidung • Finde das beschriebene Wetter und die passende Kleidung • Packe deinen Koffer für den Wochenendausflug
Wettervorhersage	Wettervorhersage-Monitor	<ul style="list-style-type: none"> • Finde die richtigen Zeichen zum Wetterbericht • Finde Reiseziele auf der Wetterkarte
Niederschläge	Niederschläge-Drehrad	<ul style="list-style-type: none"> • Errate Niederschläge
Wind	Windmaschine	<ul style="list-style-type: none"> • Stelle die Windstärke ein • Höre auf das Windgeräusch und finde die Windstärke heraus
Wolken	Wolkenfenster	<ul style="list-style-type: none"> • Finde die beschriebene Wolkenart
Klimazonen	Klimazonenmonitor	<ul style="list-style-type: none"> • Welches Tier gehört in welche Klimazone? • Ordne Menschen der richtigen Klimazone zu • Tierrätsel
Jahreszeiten	Jahreszeiten-Drehrad	<ul style="list-style-type: none"> • Finde die Jahreszeit • Was kann man in dieser Jahreszeit tun? • Finde den gesuchten Monat
Wetterextreme	Wetterextreme-Drehrad	<ul style="list-style-type: none"> • Finde das beschriebene Wetterextrem